Manual do Utilizador

Videre

Índice

[Registo 1](#_Toc77184734)

[Login 1](#_Toc77184735)

[Barra de Navegação 2](#_Toc77184736)

[Câmaras 3](#_Toc77184737)

[Carregar ficheiros para analise 4](#_Toc77184738)

[Galeria 5](#_Toc77184739)

# Registo

Antes de se iniciar qualquer atividade no site é necessária uma conta de utilizador, aceda á página de registo pela barra de navegação. A página de registo apresenta-se na Figura 1.



Figura - Página de Registo

**Existe as seguintes regras para um registo**:

* Um nome não pode conter espaços;
* Uma senha precisa de conter mais do que 5 caracteres e não pode conter espaços.

# Login

Após registo o utilizador deve iniciar a sua seção pela página do Login, que se a apresenta na Figura 2.

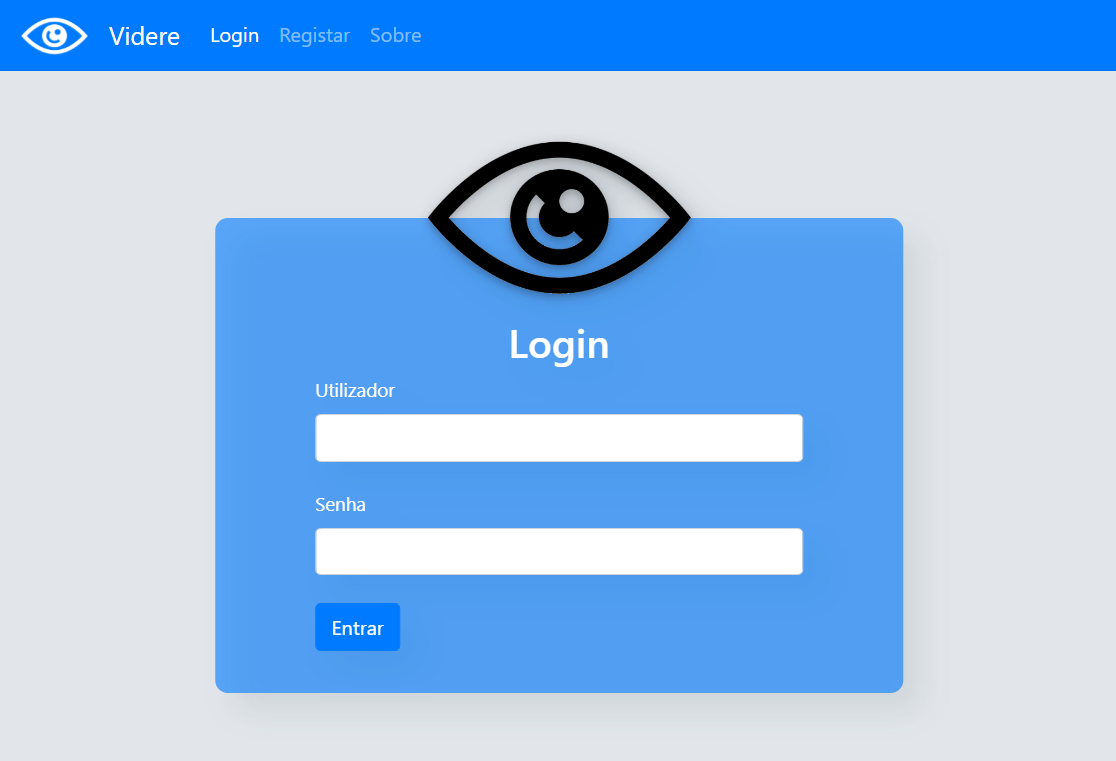


Figura - Página de Login

# Barra de Navegação

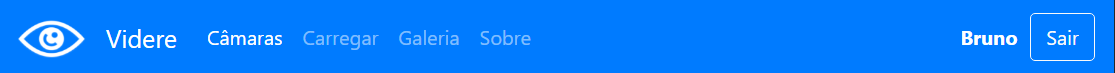


Figura - Barra de navegação do website

Na figura 3 apresenta-se a barra de navegação que é utilizada para aceder a cada parte do site, cada página corresponde a:

* Câmaras – Página inicial após login, lista as câmaras do utilizador;
* Carregar – Carregamento de ficheiros para analise, imagens e vídeos;
* Galeria – Página onde é visível as imagens e vídeos guardados pelo sistema;
* Sobre – Informação sobre o site e quem o fez.

No final da barra há o indicador do nome do utilizador que está em sessão e no final o botão para terminar a sessão.

# Câmaras

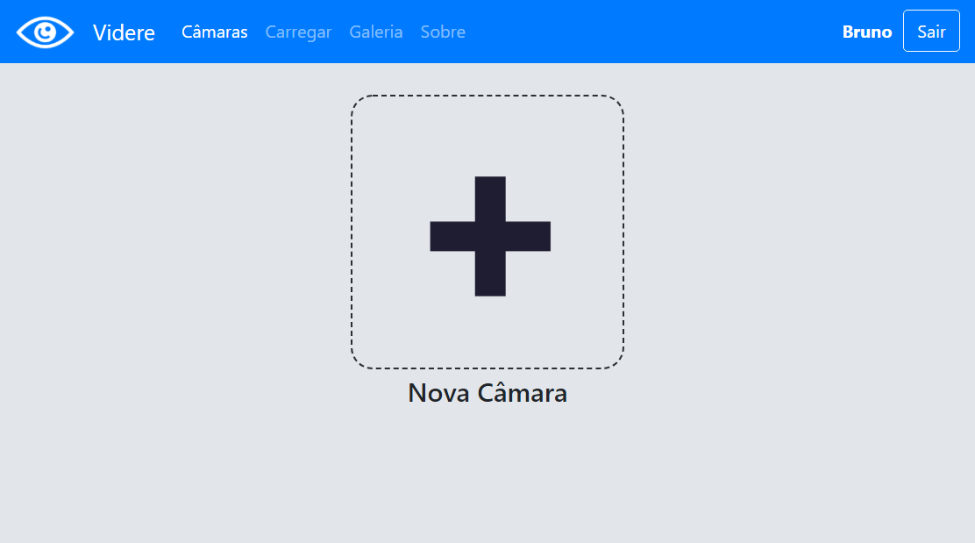


Figura - Página das câmaras/transmissões

Para iniciar a análise de uma câmara IP ou uma transmissão, começa-se por clicar no botão de *Nova Câmara*, que contém o sinal de soma (+), como ilustra a Figura 4. Ao carregar no botão será levado para a página de adição de uma nova câmara, como se vê na figura 5.



Coloque um nome para a câmara no local que indica “Nome”, os nomes das câmaras devem ser diferentes uns dos outros. No link coloque o IP ou uma ligação a uma pagina web com uma stream direta.

É necessário escolher pelo menos um filtro para que a câmara seja processada.

Figura - Página de inserção de uma nova câmara

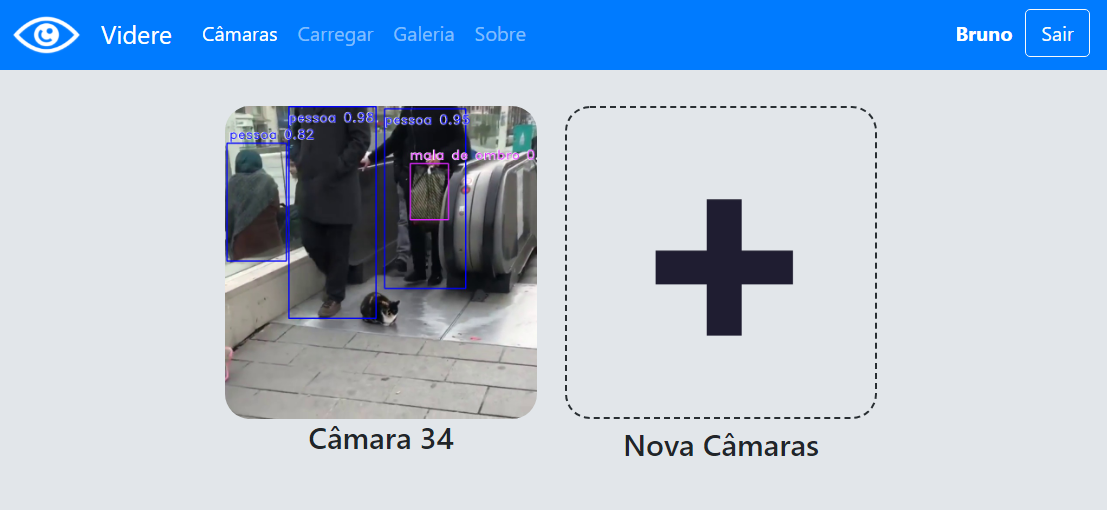


Figura - Página das câmaras com uma câmara adicionada

Na pagina das câmaras poderá então verificar as câmaras em processo que foram criadas, como ilustra a figura 6.

Ao clicar na câmara acede á pagina da stream, ilustrada na figura 7, onde pode modificar em tempo real que objetos detetar e também o aspecto da imagem, alterando o brilho e o contraste para obter resultados diferentes.

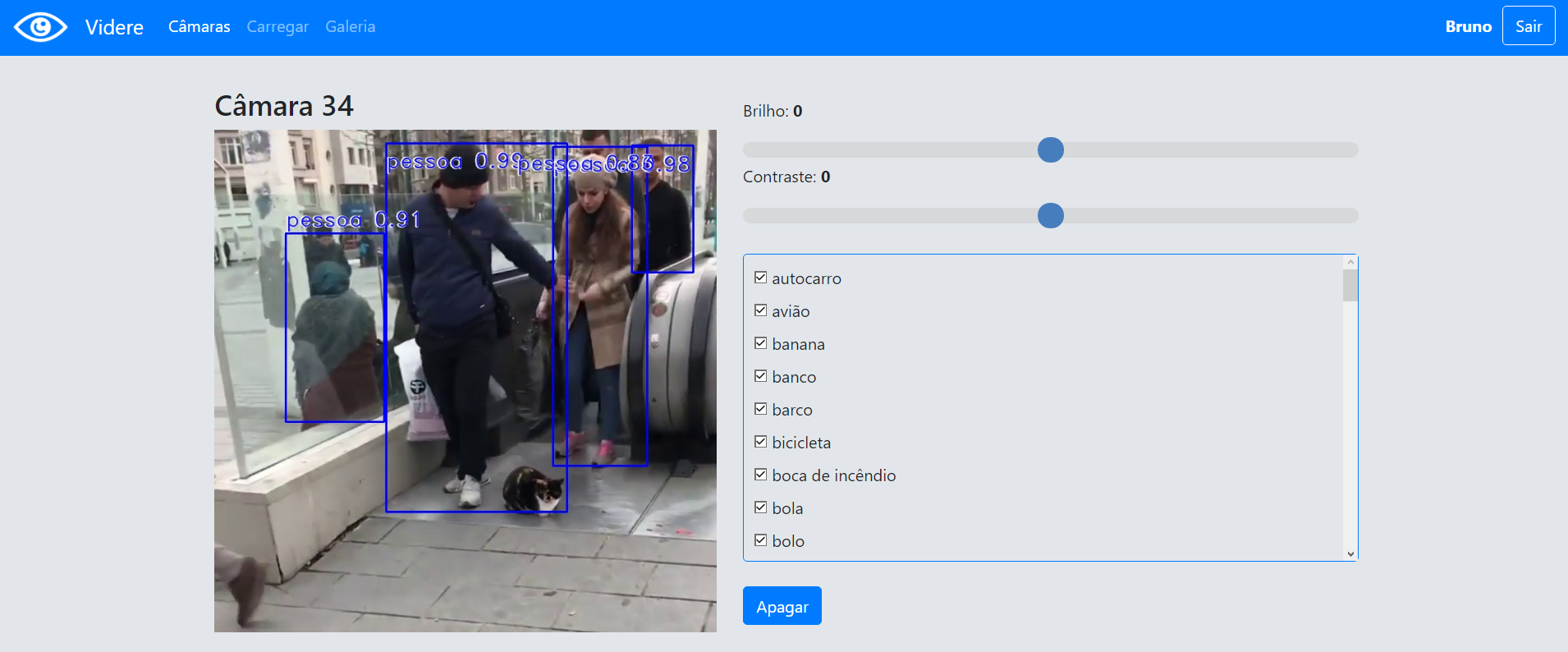
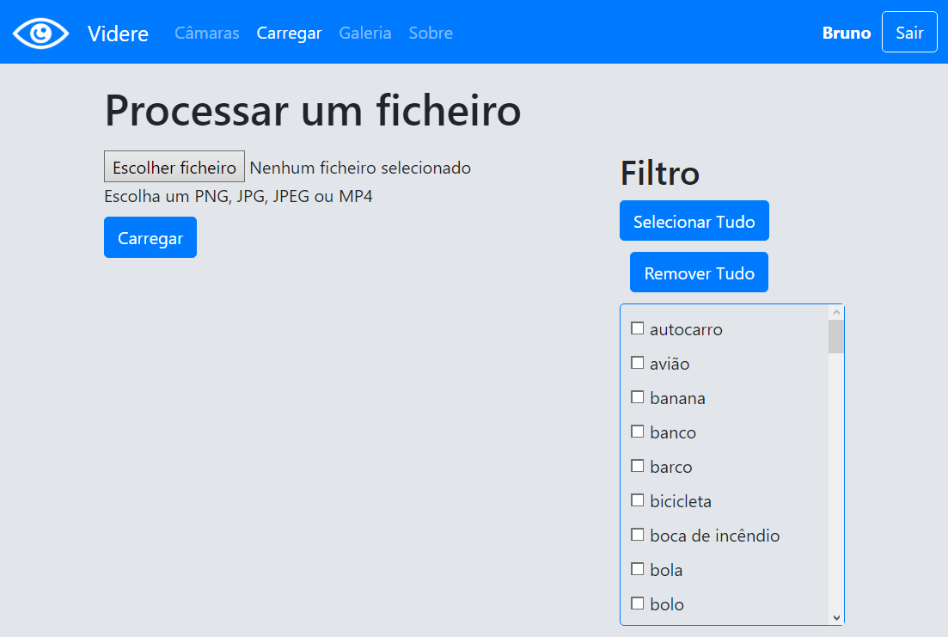


Figura - Página da stream

Nesta página é possível remover a stream da sua conta, clicando no botão de apagar, deste modo esta stream é eliminada dos registos do utilizador.

# Carregar ficheiros para analise



Nesta página, ilustrada na figura 8, o utilizador pode carregar ficheiros que tenha na sua máquina para analise.

Os tipos de ficheiros suportados são MP4 para vídeos, PNG, JPG e JPEG para imagens.

Tal como com as câmaras é necessário escolher pelo menos um filtro.

Figura - Página de carregamento de ficheiros

Ao carregar um ficheiro, será redirecionado para a galeria, com o resultado do processamento da imagem ou vídeo, como se pode ver na figura 9.



Figura - Página de visualização de uma imagem

No caso dos vídeos, o processamento demora um pouco mais tempo, para indicar quanto do vídeo já foi processado irá aparecer uma barra de progresso, como mostra a figura 10.

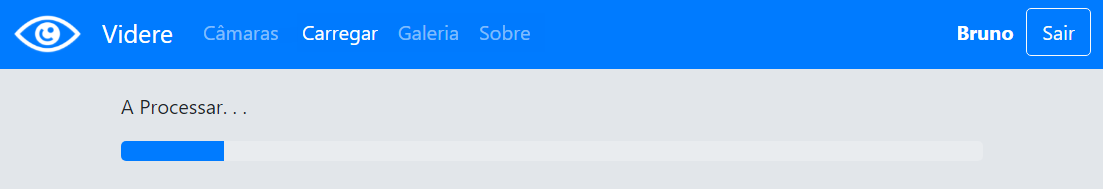


Figura - Ilustração da barra de progresso no processamento de vídeos

# Galeria

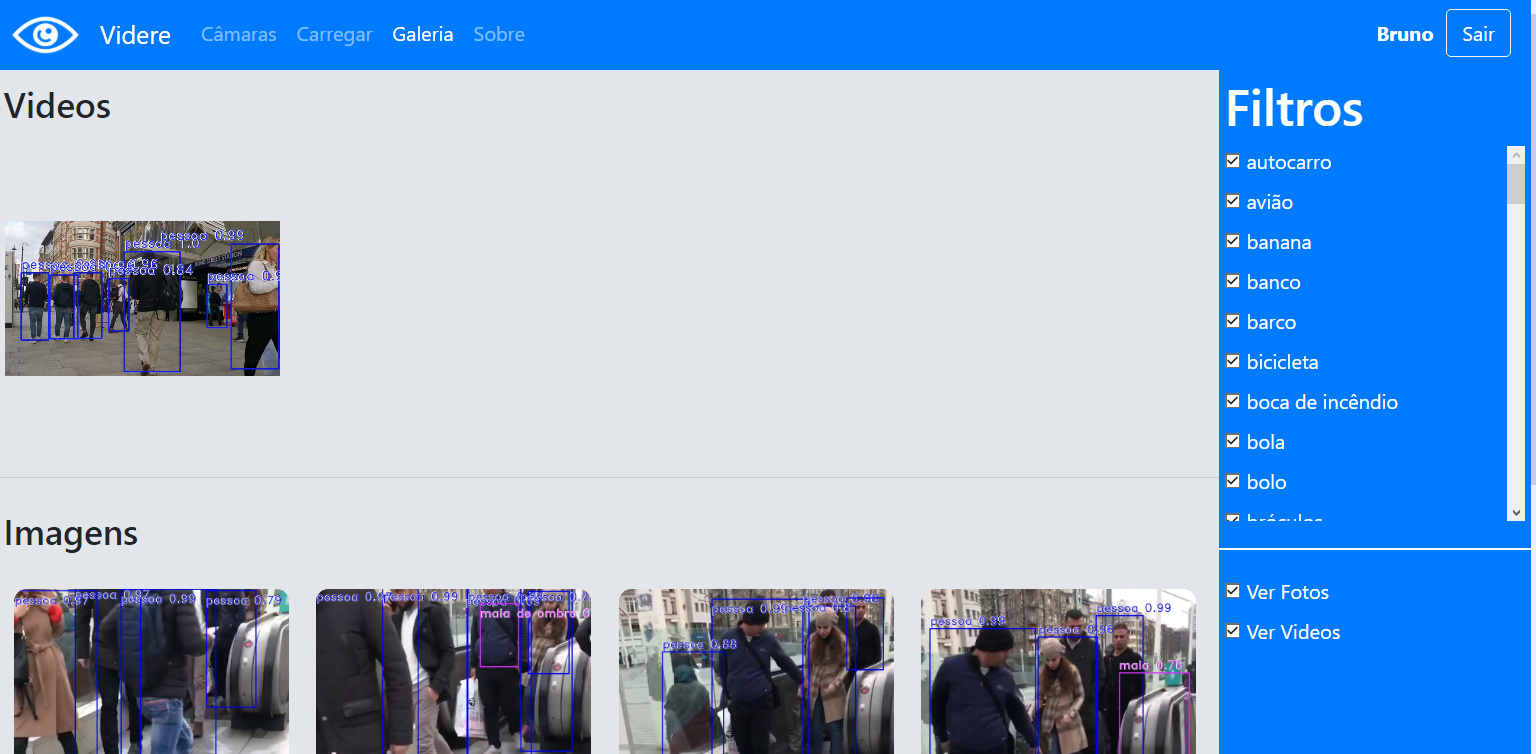


Figura - Página da galeria

Na galeria, ilustrada na figura 11, o utilizador tem acesso a todas as imagens guardadas, seja das câmaras ou ficheiros, o que inclui os vídeos carregados.

Com a barra dos filtros é possível mostrar apenas os vídeos ou imagens em que se tenham detetado um determinado conjunto de objetos.

Ao clicar num vídeo ou imagem pode vê-la em tamanho normal, como se podia ver na figura 9, com uma imagem, e nessa página poderá apagar o ficheiro se o intender, também ilustrado com um vídeo na figura 12.

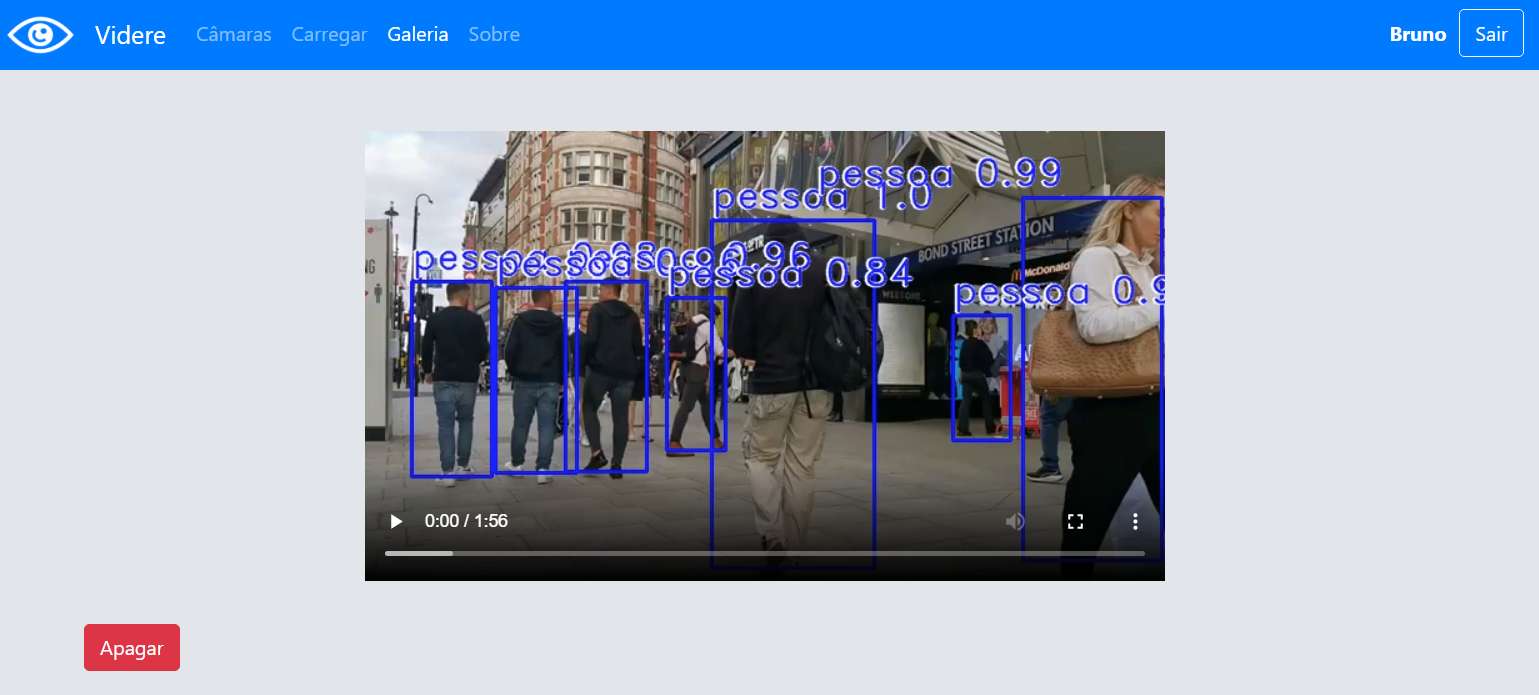


Figura - Página de visualização de um vídeo